

# Laboratori collegati alla mostra “La Bottega Matematica”

(sintesi riferita alle scuole ed al pubblico)

## 1. TASSELLAZIONI

**Per le scuole**

- **Ordine di scuola:** secondaria di primo e secondo grado
- **Giornata:** mercoledì, orari: 09.00-10.00; 10.00-11.00; 11.00-12.00
- **Argomenti:** le trasformazioni geometriche alla base di rosoni, fregi e tassellazioni

**Per il pubblico:** non è previsto

- **A cura di Angela Drei**

## 2. MACCHINE MATEMATICHE

**Per le scuole**

- **Ordine di scuola:** secondaria di primo e secondo grado (biennio)
- **Giornata:** lunedì, orari: 09.00-10.00; 10.00-11.00; 11.00-12.00
- **Argomenti:** trasformazioni geometriche con macchine matematiche

**Per il pubblico:** non è previsto

- **A cura di Sandra Gaudenzi**

## 3. ORIGAMI

**Per le scuole**

- **Ordine di scuola:** primaria, secondaria di primo e secondo grado
- **Giornata:** venerdì o sabato, orari: 09.00-10.00; 10.00-11.00; 11.00-12.00
- **Argomenti:** per la primaria presentazione delle pieghe fondamentali della carta e semplici origami;  
per la secondaria di primo grado presentazione delle piegature con relative simmetrie e costruzione di origami con o senza simmetrie;  
per la secondaria di secondo grado costruzione di origami leggermente più complessi con cenni agli assiomi matematici sugli origami.

**Per il pubblico:** sabato dalle 17.00 alle 18.00

- **A cura di Fabio Ortolani**

## 4. BOLLE di SAPONE

### Per le scuole

- **Ordine di scuola:** primaria
- **Giornata:** martedì, orari: 09.00-10.00;10.00-11.00; 11.00-12.00
- **Argomenti:** Presentazione e realizzazione di bolle e lamine mediante telaietti predisposti. Realizzazione di telaietti per figure geometriche e per bolle da parte dei bambini con materiale povero. Prove di realizzazione diretta di bolle e lamine di diverse forme.

**Per il pubblico:** martedì dalle 17.00 alle 18.00

- **A cura di Luigi Alberghi**

## 5. GIOCHI con materiale povero

### Per le scuole:

- **Ordine di scuola:** primaria
- **Giornata:** giovedì, orari: 14.00-15.00; 15.00-16.00
- **Argomenti:** giochi con carta e matita, giochi sul quadrato

**Per il pubblico:** giovedì dalle 17.00 alle 18.00

- **A cura di Monica Pratesi**

## 6. TECNOLOGIE di CALCOLO

### Per le scuole:

- **Ordine di scuola:** secondaria di secondo grado
- **Giornata:** giovedì, orari: 10.00-11.00; 11.00-12.00
- **Argomenti:** tecnologie di calcolo applicate alla modellizzazione per la risoluzione di problemi

**Per il pubblico:** non è previsto

- **A cura di Sebastiano Cappuccio**

## 7. MATEMATICA e BALLI POPOLARI

### Per il Pubblico:

- **Giornata:** domenica 21 marzo dalle 16.30 alle 18.00
- **Argomenti:** Un pomeriggio di musica e danze, alla scoperta delle precise geometrie nascoste nei balli della tradizione romagnola.
  
- **A cura di Stefano Alberghi**

## 8. STRUTTURE e SIMMETRIA della NATURA

### Per le scuole:

- **Ordine di scuola:** infanzia, primaria, secondaria di primo e secondo grado
- **Giornata:** mercoledì e venerdì: 14.00-15.00; 15.00-16.00
- **Argomenti:** per l'infanzia giochi con forme e numeri per contare;  
per la primaria e secondaria forme e simmetrie nelle strutture e nei fenomeni della natura (piante, animali, liquidi e cristalli);  
la geometria delle molecole (nodi, incastri e simmetrie);  
matematica in campagna: storia dell'uomo e della natura

**Per il pubblico:** mercoledì e venerdì dalle 17.00 alle 18.00 (no venerdì 26 Marzo)

- **A cura di Mauro Lombardi**

## 9. IMPARARE la MATEMATICA con i GIOCHI

### Per insegnanti:

- **Rivolto agli insegnanti della scuola primaria e secondaria di primo grado**
- **Giornata:** venerdì 26 marzo, ore 17.00 – 18.00
- **Argomenti:** apprendimento della matematica attraverso l'uso di giochi da tavolo e l'invenzione di nuovi giochi.

**Per il pubblico:** non è previsto

- **A cura di Damiano Folli**